



CHATEAU DES DUCS

Les ateliers se déroulent en deux temps :

- Un temps de **visite de l'exposition sur Morin (publiciste nantais)**
Animé par des intervenants du site
- Un **défi scientifique** où les enfants vont découvrir l'illusion d'optique
Animé par les animateurs francas (2 par site)

Visite du musée

Responsable : David Chatellier 02.51.17.49.21
Château des ducs de Bretagne

Pendant la visite de l'exposition, les enfants vont découvrir le monde du publiciste Morin et vont découvrir la composition d'une affiche.

Animation des FRANCAS

L'idée est donc de proposer des expériences visuelles aux enfants, des jeux montrant les limites de notre perception. Puis, d'aboutir sur un défi final.

20 min Expériences visuelles *(en autonomie)*

Test de perception des nuances : un dessin ou un message est inscrit d'une couleur sur un fond d'une autre couleur, proche ou complémentaire. Les enfants notent sur leur feuille de route le message qu'ils ont décodé.

Perception des Tailles : les enfants tentent de trouver s'il y a une différence de taille ou non entre deux dessins pris dans une perspective différente. Ils notent leur réponse sur la feuille de route.

Calque et trucage : Comment faire jouer une poule de la guitare, tout en portant une casquette ? A l'aide de transparents imprimés et en les superposant les enfants créent des scènes ou des personnages sur le rétroprojecteur.

Jeu d'effet des images d'Epinal : Trouver au sein d'une image d'autres images, en la tournant, renversant...

20 min Défi scène *(par équipe de 3 ou 4)*

Association Départementale de Loire Atlantique

37, rue La Tour d'Auvergne - B.P 36507 - 44265 NANTES Cedex 02 - Tél : 02 51 25 08 50 - Fax : 02 40 35 59 29

E-mail : francas44@francas-pdl.asso.fr - Site internet : www.francas.asso.fr

Membre de la fédération nationale des Francas, fédération laïque de structures et d'activités éducatives, sociales et culturelles.

Reconnue d'utilité publique. Complémentaire de l'Enseignement public et agréée par les ministères de l'Education nationale, et de la Jeunesse et des Sports.



A l'aide des techniques découvertes avant, les enfants vont essayer de représenter une scène tirée au sort :

- « l'attaque de la chaussure géante »
- « peux-tu porter tes amis sur le bout de ton doigt ? »
- « Un géant frappe à la fenêtre du 4^{ème} étage »

Matériel

3 Appareils photos numériques

1 Ordinateur

1 Imprimante

Des feuilles transparentes

Règles, mètres, petit matériel pédagogique